

# PORTS OF EUROPE MAINPORTS

FAQ lijst (NL) met 3 belangrijke aanwijzingen, spelmaterialen en twee speeltips, 1 juli 2020

## Index

1. Drie belangrijke aanwijzingen vooraf
2. Spelmaterialen
3. Twee speeltips
4. Veelvoorkomende vragen

### 1. Drie belangrijke aanwijzingen vooraf

- **Contractmarker is groen:** in de Game Set Up is een kleine hoge zwarte marker/schijf afgebeeld; deze is echter groen, groter en platter; gebruik de grote groene schijf uit de doos voor het bijhouden van het aantal uitgevoerde contracten, zie afbeelding onder



- Speel je de **vrije spelvariant/modus**: zorg dat je de voortgang op het contractenspoor óók bijhoudt, nét als bij de contractvariant: zodoende houd je doorstroming van de technologiekaarten in stand! Het spel eindigt echter pas als één van de spelers 1 miljoen in contant geld heeft verzameld.
- In de doos vind je 20 kleine ronde schijfjes, vijf per spelerskleur, deze gebruik je om op de actieve contracten te leggen; zie hieronder:



### 2. Spelmaterialen

Hieronder een volledig overzicht van de spelmaterialen die je in de doos terugvindt:

#### Borden

- ✓ Dubbelzijdig spelbord
- ✓ 3 borden: technology, contracts en fuel

#### Spelregels

- ✓ 1 spelregelboek
- ✓ 1 speloverzicht

#### Speelkaarten

- ✓ 4 overzichtskaarten
- ✓ 70 contractkaarten (35x CE en 35x GE)
- ✓ 16 mainportkaarten (8x CE en 8x GE)
- ✓ 25 technologiekaarten (5 per categorie A-E)
- ✓ 38 brandstofkaarten
- ✓ 12 zeetransportkaarten

#### Houten materialen

- ✓ 1 havenmeester (grote groene pion)
- ✓ 1 contractmarker (grote groene schijf)
- ✓ 4 fabrieken, mainports
- ✓ 25 grondstoffen (5x hout, 5x kunstmest-*bruin*, 5x staal-*grijs*, 5x graan-*geel* en 5x kolen-*zwart*)
- ✓ 12 schepen (3 stuks per spelerskleur)
- ✓ 20 schijfjes voor bijhouden van actieve contracten (5 stuks per spelerskleur)

#### Coupures (geld)

- ✓ 30 x 10.000
- ✓ 12 x 20.000
- ✓ 8 x 50.000
- ✓ 8 x 100.000
- ✓ 12 x 250.000

### 3. Speeltips

#### Tip 1: van klein naar groot

The Game Master adviseert nieuwe spelers om de eerste keer de contactvariant met Centraal Europa te spelen. Dan leer je de spelwerking kennen. Heb je dit een beetje door, dan kun je de Groot Europa kant van het spelbord uitproberen. Je voegt hiermee zeetransport aan het spel toe met nieuwe mogelijkheden. In de spelregels staat een spelvoorbeeld dat uitlegt hoe je met je schip naar de zee vaart en hoe je een haven binnenvaart. Heb je iets meer speeltijd (rond de 2 uur), dan kun je ook eens de vrije spelvariant/modus uitproberen waarbij het spel pas eindigt als één van de spelers 1 miljoen bij elkaar heeft verdiend. Vergeet niet de contractmarker wel te gebruiken, om de voortgang in de technologie bij te houden. De meest uitgebreide spelvariant is de vrije variant met Groot Europa. Dat kan wel 2-2,5 uur duren. Altijd nog korter dan een spelletje Monopoly of Risk☺.

#### Tip 2: eindtelling vrije spelvariant volgens boekje

Speel je de vrije spelvariant, dan eindigt het spel zodra één van de spelers 1 miljoen in kontanten heeft. Je kunt er echter ook voor kiezen om deze vrije spelvariant echt “volgens het boekje” te spelen en een eindafrekening (eindtelling) uit te voeren. Zodra een speler dus 1 miljoen heeft, dan stopt het spel. Elke speler mag daarna:

1) nog zijn technologiekaarten gebruiken om geld te genereren. De spelers mogen hierin zélf de volgorde bepalen. Bijvoorbeeld kun je eerst de CARRIER BONUS kaart (E categorie) uitspelen als je twee schepen hebt en hiervoor € 100.000 ontvangen. Om daarna de PERFORMANCE BONUS kaart (D categorie) uit te spelen en ook nog te profiteren van 20% cash bonus op deze € 100.000.

2) contracten die nog niet zijn uitgevoerd én er staat geen lading op het schip (dus er is ook geen sprake van “shipment in process”) worden verrekend als contractbreuk, dus € 50.000 per contract dat niet is/wordt uitgevoerd.

Na deze eindafrekening bepaal je welke van de spelers het meeste geld heeft. De speler die nu het meeste geld heeft wint dan. Dat hoeft in dit geval dus niet de speler te zijn die het spel heeft uitgemaakt.

### 4. Veelvoorkomende vragen (alfabetisch)

#### **Brandstofkaart van € 50.000**

In het spel zul je één brandstofkaart vinden die 2 stappen beweging over de rivieren oplevert en toch € 50.000 kost. Dat is wel wat duur. Dit is een misdruk. Tip: leg deze terug in de doos of gooi hem weg. Er is voldoende brandstof.

#### **Contractenmarker**

Zie uitleg “zwarte” contractenmarker.

#### **Dividend uitbetaling**

Je krijgt maar één keer € 10.000 van de bank. Heb je meerdere schepen in mainports dan kun je de kas in verschillende havens legen.

#### **Haven, hoeveel schepen mogen er in een haven?**

Maximaal twee schepen per haven. Deze mogen van verschillende spelers zijn. Alleen bij de start van het spel mag er slechts één schip in een (zee)haven liggen.

#### **Ronde schiffjes, wat moet ik daar mee?**

Deze leg je op een contract zodra je er een lading op hebt gelegd, om te laten zien dat dit een actief contract is.

#### **Rondel**

Mag je de rondel helemaal rond? Ja, als je zo veel brandstofkaarten wil opofferen, dan mag dit.

#### **Schepen, hoeveel schepen in een haven?**

Maximaal twee schepen. Zie nadere uitleg bij Haven.

#### **Schepen, hoeveel schepen per vakje?**

Er mag slechts één schip in een vaarweg liggen. Je mag wél een schip passeren, maar je mag niet naast een ander schip blijven liggen, behalve in een haven.

#### **Stapelen van technologie. Mag dat?**

Ja, dat is toegestaan voor alle kaarten behalve de INCREASED POWER kaart. Je mag dus een contractbonus uit fase A/B combineren met LUXURIOUS PACKAGING of MARKETING.

#### **Technologiekaarten, hoe vaak mag je deze gebruiken?**

Alle technologiekaarten uit fase E én de performance bonus, zijn eenmalige kaarten voor het einde van het spel. Andere technologiekaarten kun je meerdere spelbeurten gebruiken.

#### **Vrije spelvariant – wie is de winnaar?**

Letterlijk staat in de regels dat de speler die het spel uitmaakt door 1 miljoen bij elkaar te hebben de winnaar is. Je kunt hier een variant toepassen, zie speltip 2 (links).

#### **Zwarte contractenmarker, die zit niet in de doos:**

Klopt, de contractenmarker is de grote groene schijf. Ook in de tekst staat per ongeluk de verwijzing naar een zwarte hoge marker. Gebruik hiervoor de grote groene marker.

Meer vragen en antwoorden kunnen later volgen. Dit is de FAQ lijst per 1 juli 2020. Zit jouw vraag er niet bij, stuur je vraag naar [info@thegamemaster.nl](mailto:info@thegamemaster.nl)